

THE
WALKING DEAD
UNIVERSE

EL JUEGO DE ROL

Nombre:

Arquetipo:

Descripción:

Pilar de PJ:

Motivación:

☐

Pilar de PNJ:

Conflictos:

Notas:

ATRIBUTOS Y HABILIDADES

☐ FORTALEZA	☐ AGILIDAD	☐ INGENIO	☐ EMPATÍA
☐ Aguante	☐ Combate a distancia	☐ Exploración	☐ Influencia
☐ Combate cuerpo a cuerpo	☐ Movilidad	☐ Supervivencia	☐ Liderazgo
☐ Fuerza	☐ Sigilo	☐ Tecnología	☐ Medicina

TALENTOS

SALUD

ESTRÉS

☐

3. ILESO

EXPERIENCIA

☐

2. MAGULLADO

ESPACIOS DE EQUIPO

☐

1. MALTRECHO

EQUIPO

BONIFICACIÓN

0. MALHERIDO

☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

Heridas críticas:

☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

ARMAS

DAÑO

BONIFICACIÓN

ALCANCE

☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

PROTECCIÓN

NIVEL

PENALIZACIÓN

☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

OBJETOS PEQUEÑOS

EQUIPO GUARDADO

UBICACIÓN

UBICACIÓN

☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------